

GLSL Reference

from: <https://registry.khronos.org/OpenGL-Refpages>

- please see their copyright notice there – shankar swamy

- [abs](#)
- [acos](#)
- [acosh](#)
- [all](#)
- [any](#)
- [asin](#)
- [asinh](#)
- [atan](#)
- [atanh](#)
- [atomicAdd](#)
- [atomicAnd](#)
- [atomicCompSwap](#)
- [atomicCounter](#)
- [atomicCounterDecrement](#)
- [atomicCounterIncrement](#)
- [atomicExchange](#)
- [atomicMax](#)
- [atomicMin](#)
- [atomicOr](#)
- [atomicXor](#)

- [barrier](#)
- [bitCount](#)
- [bitfieldExtract](#)
- [bitfieldInsert](#)
- [bitfieldReverse](#)

- [ceil](#)
- [clamp](#)
- [cos](#)
- [cosh](#)
- [cross](#)

- [degrees](#)
- [determinant](#)
- [dFdx](#)
- [dFdxCoarse](#)
- [dFdxFine](#)
- [dFdy](#)
- [dFdyCoarse](#)
- [dFdyFine](#)
- [distance](#)
- [dot](#)

- [EmitStreamVertex](#)
- [EmitVertex](#)
- [EndPrimitive](#)
- [EndStreamPrimitive](#)
- [equal](#)
- [exp](#)
- [exp2](#)

- [faceforward](#)
- [findLSB](#)

- [findMSB](#)
- [floatBitsToInt](#)
- [floatBitsToUint](#)
- [floor](#)
- [fma](#)
- [fract](#)
- [frexp](#)
- [fwidth](#)
- [fwidthCoarse](#)
- [fwidthFine](#)
- [gl_ClipDistance](#)
- [gl_CullDistance](#)
- [gl_FragCoord](#)
- [gl_FragDepth](#)
- [gl_FrontFacing](#)
- [gl_GlobalInvocationID](#)
- [gl_HelperInvocation](#)
- [gl_InstanceID](#)
- [gl_InvocationID](#)
- [gl_Layer](#)
- [gl_LocalInvocationID](#)
- [gl_LocalInvocationIndex](#)
- [gl_NumSamples](#)
- [gl_NumWorkGroups](#)
- [gl_PatchVerticesIn](#)
- [gl_PointCoord](#)
- [gl_PointSize](#)
- [gl_Position](#)
- [gl_PrimitiveID](#)
- [gl_PrimitiveIDIn](#)
- [gl_SampleID](#)
- [gl_SampleMask](#)
- [gl_SampleMaskIn](#)
- [gl_SamplePosition](#)
- [gl_TessCoord](#)
- [gl_TessLevelInner](#)
- [gl_TessLevelOuter](#)
- [gl_VertexID](#)
- [gl_ViewportIndex](#)
- [gl_WorkGroupID](#)
- [gl_WorkGroupSize](#)
- [greaterThan](#)
- [greaterThanEqual](#)
- [groupMemoryBarrier](#)
- [imageAtomicAdd](#)
- [imageAtomicAnd](#)
- [imageAtomicCompSwap](#)
- [imageAtomicExchange](#)
- [imageAtomicMax](#)
- [imageAtomicMin](#)
- [imageAtomicOr](#)
- [imageAtomicXor](#)
- [imageLoad](#)
- [imageSamples](#)
- [imageSize](#)
- [imageStore](#)
- [imulExtended](#)
- [intBitsToFloat](#)
- [interpolateAtCentroid](#)
- [interpolateAtOffset](#)
- [interpolateAtSample](#)
- [inverse](#)
- [inversesqrt](#)
- [isinf](#)
- [isnan](#)

- [ldexp](#)
- [length](#)
- [lessThan](#)
- [lessThanEqual](#)
- [log](#)
- [log2](#)
- [matrixCompMult](#)
- [max](#)
- [memoryBarrier](#)
- [memoryBarrierAtomicCounter](#)
- [memoryBarrierBuffer](#)
- [memoryBarrierImage](#)
- [memoryBarrierShared](#)
- [min](#)
- [mix](#)
- [mod](#)
- [modf](#)
- [noise](#)
- [noise1](#)
- [noise2](#)
- [noise3](#)
- [noise4](#)
- [normalize](#)
- [not](#)
- [notEqual](#)
- [outerProduct](#)
- [packDouble2x32](#)
- [packHalf2x16](#)
- [packSnorm2x16](#)
- [packSnorm4x8](#)
- [packUnorm](#)
- [packUnorm2x16](#)
- [packUnorm4x8](#)
- [pow](#)
- [radians](#)
- [reflect](#)
- [refract](#)
- [round](#)
- [roundEven](#)
- [sign](#)
- [sin](#)
- [sinh](#)
- [smoothstep](#)
- [sqrt](#)
- [step](#)
- [tan](#)
- [tanh](#)
- [texelFetch](#)
- [texelFetchOffset](#)
- [texture](#)
- [textureGather](#)
- [textureGatherOffset](#)
- [textureGatherOffsets](#)
- [textureGrad](#)
- [textureGradOffset](#)
- [textureLod](#)
- [textureLodOffset](#)
- [textureOffset](#)
- [textureProj](#)

- [textureProjGrad](#)
- [textureProjGradOffset](#)
- [textureProjLod](#)
- [textureProjLodOffset](#)
- [textureProjOffset](#)
- [textureQueryLevels](#)
- [textureQueryLod](#)
- [textureSamples](#)
- [textureSize](#)
- [transpose](#)
- [trunc](#)

- [uaddCarry](#)
- [uintBitsToFloat](#)
- [umulExtended](#)
- [unpackDouble2x32](#)
- [unpackHalf2x16](#)

- [unpackSnorm2x16](#)
- [unpackSnorm4x8](#)
- [unpackUnorm](#)
- [unpackUnorm2x16](#)
- [unpackUnorm4x8](#)
- [usubBorrow](#)